PROJET C 2 = REPERTOIRE

1. Ajouter une personne au répertoire

Nous sommes dans la fonction add\_user

On déclare les variable id de type int

On déclare les variables nom, prenom, mail et num de type char

On affiche « ID :  »

On affecte une valeur à la variable id

On affiche « nom :  »

On affecte une valeur à la variable nom

On affiche « prenom :  »

On affecte une valeur à la variable prenom

On affiche « @:  »

On affecte une valeur à la variable mail

On affiche « Numero :  »

On affecte une valeur à la variable num

On affiche dans le fichier la valeur affectée à la variable id

On affiche dans le fichier la valeur affectée à la variable nom

On affiche dans le fichier la valeur affectée à la variable prenom

On affiche dans le fichier la valeur affectée à la variable mail

On affiche dans le fichier la valeur affectée à la variable num

1. Afficher le contenu du répertoire

Nous sommes dans la fonction show\_repo

On déclare les variable id, et i de type int

On déclare les variables nom, prenom, mail et num de type char

Tant que i != -1

On fait :

-on lit le fichier fp et on affecte des éléments du fichier aux variables id, nom, prénom, mail et num que l’on stock dans i

Si i != -1 alors :

-on affiche %d %s %s %s %s

-on affiche id nom, prénom, mail, num

1. Rechercher une personne grâce à son id

Nous sommes dans la fonction swhow\_user

On déclare les variable id, choix et i de type int

On déclare les variables nom, prenom, mail et num de type char

On affiche « Veuillez saisir l’identifiant de la personne souhaitée :  »

L’utilisateur affecte une valeur à la variable choix

Tant que i est différent de -1

On fait :

* On affecte à i les valeurs des variables id, nom, prenom, mail et numero du fichier
* Si choix est égal à id

On fait :

Afficher les valeurs affectées aux variables id, nom, prenom, mail et numero

Fin de si

* Sinon afficher « aucun contact n’a pour id : %d
* Afficher choix

1. Rechercher une personne grâce à son nom

Nous sommes dans la fonction search\_user

On déclare les variable id, i et j de type int

On déclare les variables nom, prenom, mail et num de type char

On affiche « Veuillez saisir le nom de la personne recherchée :»

L’utilisateur affecte une valeur a la variable name

Tant que i != -1

On fait :

-on lit le fichier fp et on affecte des éléments du fichier aux variables id, nom, prénom, mail et num que l’on stock dans i

-on appele la fonction check\_name que l’on stock dans j

Nous sommes dans la fonction check\_name

On déclare les variables que l’on initialise

X = strlen(name) et y = strlen(nom)

Si x !=y alors la fonction retource un (les strings n’ont pas la meme taille donc ne peuvent pas etre les memes)

On met le conteur x a 0

Tant que x<y

On fait

-Si nom[x] == name[x]

Alors on incremente x (pour passer au caractere suivant)

-Sinon la fonction return 1 (Les caracteres ne sont pas les memes)

1. Supprimer une personne du répertoire

Nous sommes dans la fonction delete\_user

On declare le pointeur new de type FILE

On déclare les variable id, i = 5, choix et x de type int

On déclare les variables nom, prenom, mail et num de type char

On affiche « Veuillez saisir l’id de la personne a supprimer »

L’utilisateur affecte une valeur a la variable choix

On ouvre le ficher « tmp.text » en mode w+

Tant que i = 5

on lit le fichier fp et on affecte des éléments du fichier aux variables id, nom, prénom, mail et num que l’on stock dans i

Si i != 5 alors :

-on fait break (la ligne ne contient pas 5 information il y a une erreur)

Si id = choix

On fait :

-x = 1 et on continue (on passe a la ligne suivante sans recopier celle ou id == choix

Fin de si

On affiche « Aucun contact n’a pour ID : %d »

On affiche choix

On fermes le fichers monrepertoire et tmp

On supprime le fichier monrepertoire.txt

On renome le fichier tmp.txt en monrepertoire.txt

1. Supprimer le contenu du répertoire

On déclare le pointeur de fichier fp de typer file

On ouvre le fichier « monrepertoire.txt » grâce à la fonction fopen en mode lecture écriture ‘w+’

On referme de fichier en utilisant la fonction fclose